

🏠 Instruccions del Joc – Possessions

● **Objectiu del joc:** Ser es darrer jugador que no ha caigut en bancarrota, acumulant es màxim de propietats i doblers possibles.

● Preparació del joc

1. Col·locau es tauler damunt una superfície plana.
2. Cada jugador tria una fitxa i la col·loca a sa casella: "**Inici de temporada**".
3. Es banc dóna a cada jugador 6 bitllets de 5, 10, 50, 100 i 1 bitllet de 500. Total: **1490 doblers**.
4. S'elegeix una persona com a **banca**, que s'encarregarà de dur es doblers, es títols de propietat, ses cases i ses *possessions*.
5. Barreja ses cartes de "**Uep**" i col·loca-les al seu lloc damunt es tauler.

👤 Torn de joc

1. Cada jugador tira es daus. Es que treu sa puntuació més alta, comença sa partida.
2. En cada torn, es jugador tira dos daus i mou sa fitxa tantes caselles com indiqui sa suma dels daus.
3. Es moviment es fa en sentit contrari a ses busques des rellotge.
4. Sa primera casella és "**Inici de temporada**", i s'última, "**Passeig del Born**".
5. Ses fletxes grogues del tauler indiquen sa següent casella on s'ha d'anar.
Ex: Després d'Andratx ve **Sa Dragonera**, i després, **Magaluf**.

🔧 Accions segons sa casella

- **Propietat lliure:** pots comprar-la.
- **Propietat d'un altre jugador:** has de pagar es lloguer indicat.
- **Casella "Uep":** roba una carta, segueix ses instruccions, i després torna-la davall de sa baralla.
- **Taxes o accions especials:** ex: "*Cabrera, paga 50D*", o "*Ferry a Menorca: guanyes es pot central*."
Tots es pagaments per taxes o cartes "Uep" van al centre des tauler. Es primer que caigui a **Ferry a Menorca** s'endú es pot acumulat.

● Trets especials

- Si treus dobles: tornes a tirar.
- Si treus dobles tres vegades seguides: perds un torn.
Cada vegada que passis per "**Inici de temporada**", cobres **200 D** de sa banca.

🏠 Compra i gestió de propietats

- Si compres una propietat, pagues a sa banca i reps sa carta corresponent.
Si caus en una propietat amb construccions, pagues segons lo indicat (ex: dues cases a Son Gotleu = 30D).
Quan tens totes ses propietats d'un mateix color, pots construir:
 - Primer, **3 cases** Després, fins a **2 possessions**.

- Només pots construir en es teu torn.
- Es nombre de cases i possessions és limitat. Si no en queden, hauràs d'esperar que qualcú en derroqui.

🔧 Hipoteques i vendes

- Pots hipotecar una propietat sense construccions: es banc te dóna es valor hipotecari. Gires sa carta. Mentre estigui hipotecada, no cobres lloguer.
Per deshipotecar: tornes es doblers al banc.
Si derroques una construcció, es banc te dóna **la meitat** des preu.
Ex: Si se derroca en propietats taronges: Casa = 25 D / Possessió = 50 D.

🏠 Propietats especials

- **Son Banyà:** no necessita tenir totes ses del mateix color. Pots construir-hi fins a 3 cases. En comprar-la, reps una casa gratis.
- **Son Gotleu i La Soledat:** si caus aquí, has de tirar es daus. Si treus dobles, no pagues es lloguer.
- **Aeroport, Far, Estació d'Inca i Tren de Sóller:** són **estacions**. No s'hi pot construir. Es lloguers són a ses cartes.
 - Ex: Si tens dues estacions, cobres **50 D** cada vegada que qualcú caigui en qualsevol de les teves estacions.

👤 Negociació

Els jugadors poden **intercanviar propietats** lliurement durant tota sa partida.

✖ Bancarrota

Un jugador entra en bancarrota si no pot pagar, ni amb doblers, ni venent, ni hipotecant. Queda eliminat, i es seus béns passen a qui li havia de pagar. Si era es banc, tornen a aquest.

🚩 Final del joc

Es joc acaba quan **només queda un jugador** sense haver entrat en bancarrota. Aquest és es **guanyador**.

🗣 Idioma

Aquest joc utilitza expressions pròpies de Mallorca, que poden no ajustar-se completament a s'ortografia normativa.

Visita sa web per veure les instruccions en vídeo.